



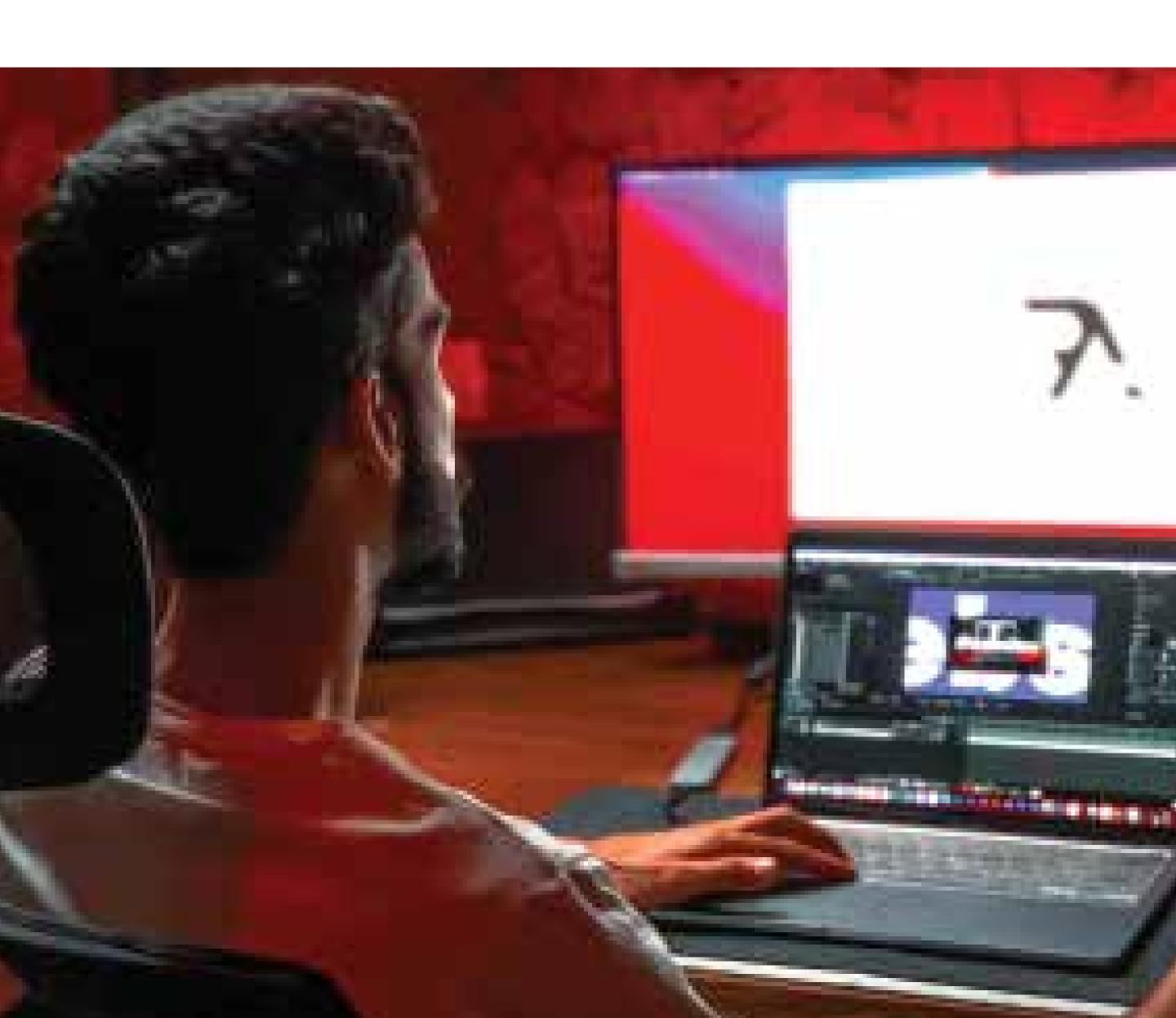
AT Animación Digital

Estudiar la carrera de Animación Digital te permitirá comprometerte con el campo artístico y tecnológico, y poder desarrollar piezas digitales que fortalezcan al arte y la cultura. Si tu pasión es crear piezas digitales con un enfoque comunicativo y emotivo, estás en el lugar correcto. Bienvenido a la carrera y a tu nueva casa la Facultad de Artes y Humanidades.

En la carrera de Animación Digital podrás desarrollar propuestas creativas, dinámicas e interactivas para responder a las necesidades de la sociedad y del campo artístico digital, donde gracias al acompañamiento de diversos docentes especialistas y expertos crearás proyectos en las áreas de arte digital, ilustración y animación 2D, post producción digital, modelado y animación 3D, tecnología emergentes y videojuegos.

Modalidad: presencial

Duración: 8 semestres





## ¿Dónde / en qué voy a trabajar?

- Agencias y productoras de medios digitales
- Agencias de publicidad y comunicación
- Medios de comunicación audiovisuales tradicionales y digitales
- Estudios de desarrollo de videojuegos
- Productoras independientes
- Productoras de contenidos digitales educativos

## ¿Qué competencias profesionales voy a adquirir?

- Producirás y dirigirás creativamente proyectos de arte digital
- Ilustrarás personajes y secuencias animadas para plataformas digitales
- Crearás escenarios virtuales para diferentes ambientes requeridos en el medio artístico animado
- Desarrollarás soluciones animadas 2D y 3D
- Editarás audio y video, así como podrás realizar post-producción y efectos digitales en proyectos digitales
- Diseñarás y producirás proyectos de videojuegos en ambientes 2D,
   3D, realidad aumentada y virtual



- Nuestros alumnos han ganado premios a nivel nacional como:
   Premio de la Senescyt, concurso de ilustración de la revista PYX Art,
   Tecnocatol, entre otros.
- Nuestros docentes han participado como conferencistas y ponentes en congresos científicos locales e internacionales

Además, cuentan con diversas publicaciones en revistas y libros científicos





Guayaquil - Ecuador Av. Carlos Julio Arosemena Km 1.5

## Mail:

milton.sancan@cu.ucsg.edu.ec norma.bohorquez@cu.ucsg.edu.ec victor.moreno01@cu.ucsg.edu.ec

**PBX:** (04) 380 4600

**Contact Center:** 

(04) 222 2024 - (04) 222 2025

**WhatsApp:** 0968462601

## Malla Curricular:



